



Bài 6: **CÁC ĐIỂM TRÊN MẶT PHẪNG**  
Problem Proposer: **Free Pascal 1.45**

Tên chương trình: **POINTS.???**  
Thời gian: **2s/test**

Cho N điểm trên mặt phẳng tọa độ, hãy đếm số lượng bộ 3 điểm tạo thành tam giác có diện tích là số nguyên.

**Dữ liệu:** Vào từ file văn bản **POINTS.IN** gồm các dòng:

- Dòng đầu tiên là số lượng điểm N
- N dòng tiếp theo, mỗi dòng là 2 số nguyên chỉ tọa độ điểm

**Kết quả:** Ghi ra file văn bản **POINTS.OUT** 1 số nguyên duy nhất chỉ số lượng bộ 3 điểm tìm được.

**Giới hạn:**

- $3 \leq N \leq 10,000$
- Tọa độ các điểm là số nguyên thuộc đoạn  $[0..1000]$
- Diện tích tam giác tạo bởi 3 điểm thẳng hàng là 0
- Không có 2 điểm nào có cùng tọa độ
- Có thể sử dụng **Free Pascal (1000K)**

**Ví dụ:**

POINTS.IN
4
0 0
0 2
2 2
2 0

POINTS.OUT
4